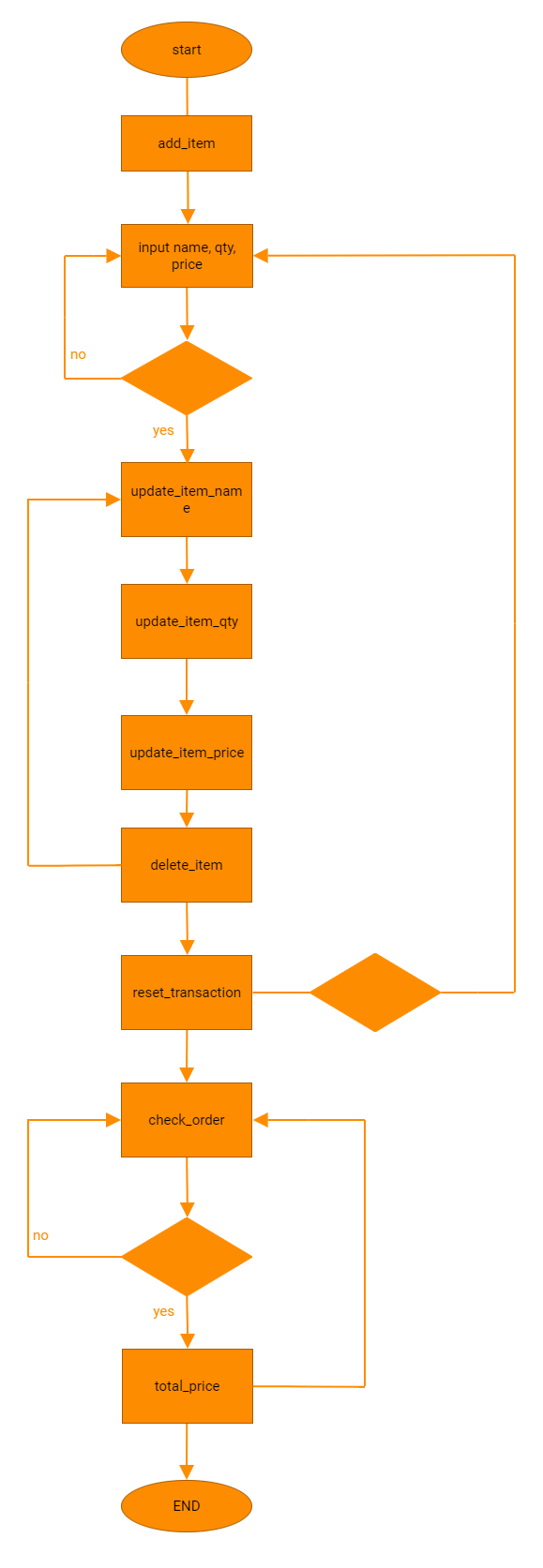
**Flowchart:**

**Problem:**

Andi pemilik Supermarket besar. Ia memiliki rencana untuk melakukan perbaikan proses bisnis dengan membuat sistem kasir yang self-service di supermarket miliknya agar customer bisa langsung memasukkan item yang dibeli, jumlah item yang dibeli, dan harga item yang dibeli dan fitur yang lain. Ini juga untuk memudahkan customer yang tidak berada di kota tersebut bisa membeli barang dari supermarket tersebut.

Setelah melakukan riset, Andi ternyata membutuhkan Programmer untuk membuatkan fitur-fitur tersebut agar sistem kasir self service di supermarket itu bisa berjalan dengan lancar.

**Method:**

* add\_item
* update\_item\_name
* update\_item\_qty
* delete \_item
* reset\_item
* reset\_transaction
* check\_order
* Total\_price

**Tujuan:**

1. Membuat objek dari class Transaction()
2. Menambahkan method add\_item() yang berisi parameter nama\_item, jumlah\_item, dan harga\_per\_item ke dalam Self-Service Cashier
3. Menambahkan method update\_item\_name(), update\_item\_qty(), dan update\_item\_price(). Mengubah berdasarkan parameter nama\_item untuk mengubah nilai tiap-tiap item, jumlah, dan harga ke dalam Self-Service Cashier.
4. Menambahkan method delete\_item()ke dalam Self-Service Cashier untuk menghapus satu item berdasarkan parameter nama\_item
5. Menambahkan method reset\_transaction() ke dalam Self-Service Cashier untuk menghapus semua transaksi
6. Menambahkan method check\_order() ke dalam Self-Service Cashier untuk melihat seluruh detail transaksi
7. Menambahkan method total\_price() ke dalam Self-Service Cashier untuk mengetahui total pembayaran, dengan beberapa ketentuan:
   1. Jika total belanja di atas Rp.200.000 maka akan mendapatkan diskon 5%
   2. Jika total belanja di atas Rp.300.000 maka akan mendapatkan diskon 8%
   3. Jika total belanja di atas Rp.500.000 maka akan mendapatkan diskon 10%